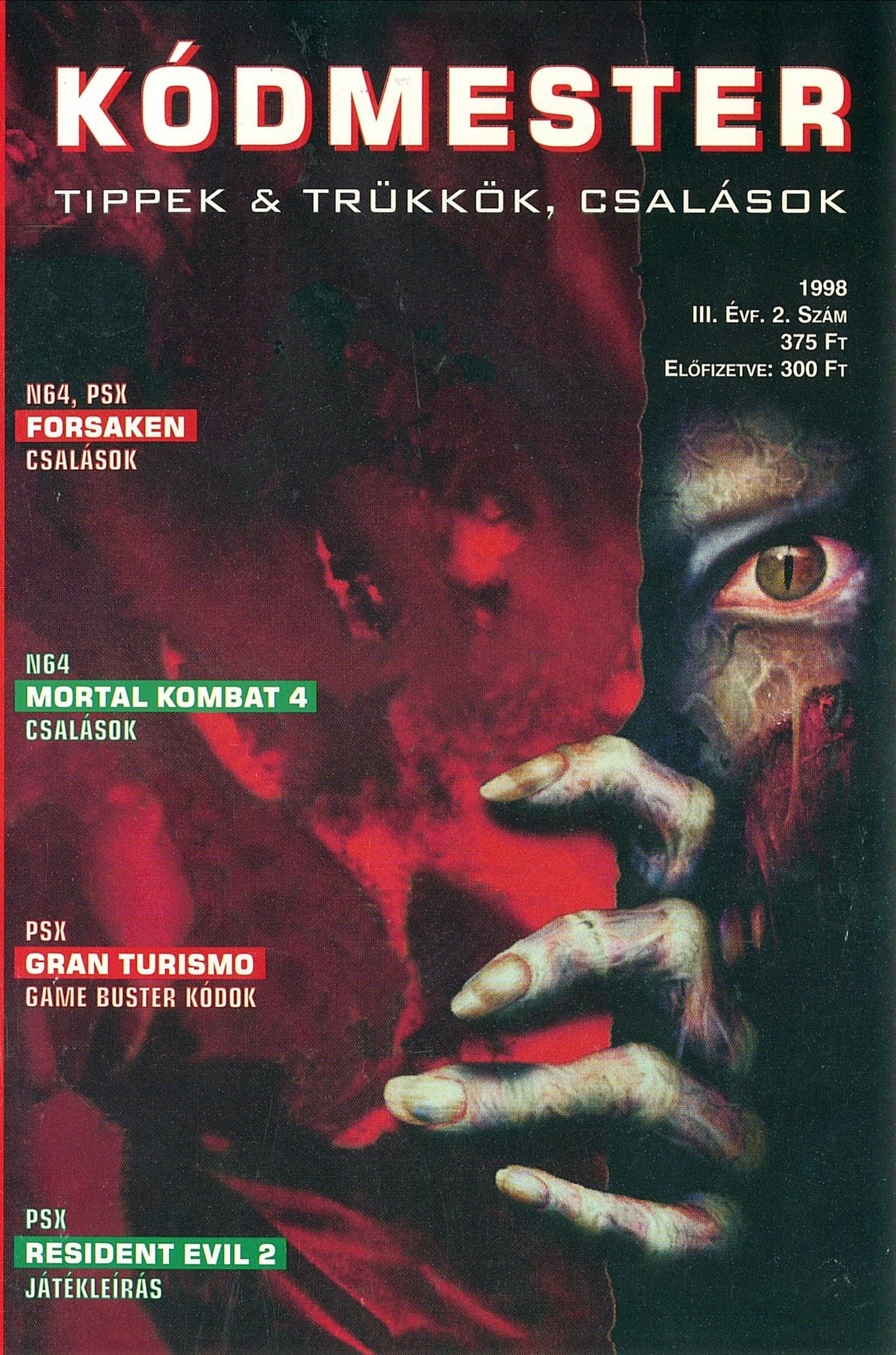
NINTENDO 64 • SNES • MEGA DRIVE • PSX • SATURN • IBM PC

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

1998
III. ÉVF. 2. SZÁM
375 FT
ELŐFIZETVE: 300 FT



N64, PSX
FORSAKEN
CSALÁSOK

N64
MORTAL KOMBAT 4
CSALÁSOK

PSX
GRAN TURISMO
GAME BUSTER KÓDOK

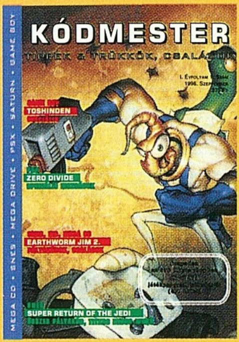
PSX
RESIDENT EVIL 2
JÁTÉKLEÍRÁS

MEGRENDELHETŐ

(375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:

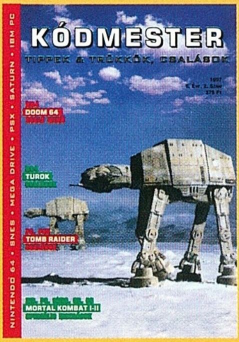
KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232



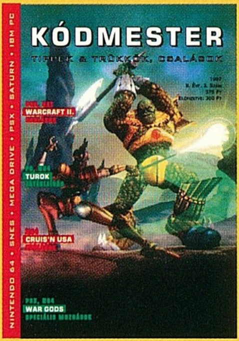
96/1



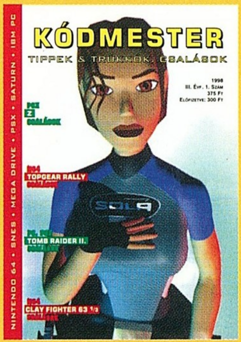
97/1



97/2



97/3



98/1

Tel.: (20) 973-5633

Kódmester füzetek 6.

Radiant
1998

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töméntelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit: *PC*–Személyi számítógép; *N64*–Nintendo 64; *PSX*–Sony PSX; *SAT*–Saturn; *MD*–Mega Drive; *SNES*–Super Nintendo; *GB*–Game Boy.

SEVEN KINGDOMS

PC

A CHEAT mód aktiválásához írjátok be a következőket: !!!@@@###. A kombináció bevitele után bármikor alkalmazhatjátok a csalásokat.

[C]: 1.000 pénz
[\]: 1.000 élelem
[T]: minden technológia
[M]: teljes térkép
[;]: populáció növelése
[-]: papok építőpontjainak növelése
[B]: a kijelölt építmény gyors befejezése
[Z]: gyorsabb építkezés ki/be
[U]: halhatatlan király

Szabó Árpád, Nagyatád

ODDWORLD – ABE'S ODDYSEE

PC

Pályaválasztás: A Start/Options képernyőn a SHIFT gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, FEL.

Videók megnézése: A Start/Options képernyőn a SHIFT gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt: FEL, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, LE.

Szabó Árpád, Nagyatád

SAMURAI SHODOWN III.

PSX

Zankuro kiválasztása: VERSUS módban a karakterválasztó képernyőn vigyétek a kurzort SHIZUMARU-ra, majd ebből a pozícióból indulva nyomjátok le a következő irányokat:

3 x BAL, 1 x LE, 2 x JOBB, 1 x FEL, 1 x JOBB, 1 x LE, 2 x JOBB, 1 x FEL, 2 x BAL.

Ezután nyomjátok le a START gombot, és nyomjatok hozzá ■+X+● kombinációt.

Papp István, Dorog

DUKE NUKEM 64

N64

A Start/Options képernyőn először aktiváljátok a CHEAT menüt: BAL, LE, L, L, FEL, JOBB, BAL, FEL. Helyes bevitel esetén megjelenik a CHEAT menü opciónév. A többi csalás kombinációját szintén a Start/Options képernyőn kell beütni.

Összes fegyver és tárgy: R, C-JOBB, LE, L, C-FEL, BAL, C-JOBB, BAL.
Örök energia: R, C-JOBB, R, L, R, R, R, BAL.
Szörnyek nélkül: L, C-FEL, BAL, L, C-LE, JOBB, BAL, JOBB.
Pályaválasztás: R, L, R, C-LE, JOBB, FEL, BAL, C-FEL.

Miután beütöttétek a kívánt csalásokat, aktiváljátok őket a CHEAT menüben.

Nguyen Péter, Vác

PAX CORPUS

PSX

Pályakódok:

The prison:	BIDYE
The temple:	KNUTW
The space lab:	BENYO
The rocket silo:	CODUP

A következő két csalást szintén a PASSWORD menübe kell beírni.

végtelen fagyasztás:	HITTT
végtelen energia:	NOHIT

Tóth Károly, Győr

NEED FOR SPEED III.

PSX

A következő csalásokat a játékos neveként írjátok be.

SEEALL: Az Options menüben lévő "CAMERAS" opcióban több új kameranézetet tudtok beállítani.
MCITYZ: "empire city" bónuszpálya
GLDFSH: "scorpio-7" rejtett pálya
MNBEAM: "space race" rejtett pálya
XCNTRY: "auto cross" rejtett pálya
XCAV8: "caverns" rejtett pálya
PLAYTM: "the room" rejtett pálya
1JAGX: Jaguar xjr-15 beválasztása
AMGMRC: Mercedes clk-gtr beválasztása
ROCKET: "el nino" bónuszautó beválasztása
SPOILT: Minden autó és minden pálya választható.

Skriba Roland, Sárvár

ODDWORLD - ABE'S ODDYSEE

PSX

Pályaválasztás: A Start/Options képernyőn az R1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, JOBB, BAL, JOBB, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, JOBB, BAL.

Videók megnézése: A Start/Options képernyőn az R1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt: FEL, BAL, JOBB, ■, ●, ▲, ■, JOBB, BAL FEL, JOBB.

Lázár László, Eger

FIFA '98

PSX

A tökéletes játékos létrehozásához lépjetek a "PLAYER EDIT" opcióba és üssétek be: L1, L2, ×, ■, ×. Ezután pörgessétek fel a tulajdonságokat 99-re.
Tetszőlegesen megváltoztathatjátok a csapatok anyagi helyzetét, ha a "CLUB TRANSFER" képernyőn beütitek a következőket: L1, L2, ×, ■, ×.
A következő kódszavakat a "PLAYER EDIT" opcióban, a játékos neveként írjátok be.
Dive mód: JOHNNY ATOMIC
Őrült labda mód: DOHDOHDOH
Láthatatlan fal: SURLOFUS
Forró burgonya mód: XPLAY
Őrült mozgás a játékosoknak: FOOTY

Papp István, Dorog

BUG RIDERS

PSX

A következő szavakat a PASSWORD menübe kell beírni.

ALTOPARLAN:	Sérthetetlenség
TRSSENSINC:	Idő nélkül
CREDITROLL:	Készítők listája
SMALLBUGGS:	Apró ellenfelek
LARGEBUGGS:	Nagy ellenfelek
ARRRGHHHHH:	Rejtett karakter

Lázár László, Eger

MEGA MAN X3

PSX

Pályakódok:
Introduction: 3721, 1281, 3751, 4456.
Gravity Beetle: 5623, 4888, 5851, 4221.
Blast Hornet: 1745, 5231, 5441, 2486.

Neon Tiger: 3621, 4867, 5851, 2227.
Tunnel Rhino: 5728, 1263, 5754, 2458.
Blizzard Buffalo: 7671, 2857, 2144, 1247.
Volt Catfish: 1778, 5253, 2444, 3488.
Crush Crawfish: 5718, 1266, 2727, 7458.
Dr Doppler 's Lab: 5718, 1263, 2627, 7458.

Fegyverek I.: 7357, 7533, 6462, 7835.
Fegyverek II.: 6414, 4155, 6872, 3356.

Kocsis László, Kecskemét

HEXEN

PSX

A CHEAT mód aktiválása: Az Options menüben lévő "CONTROLLER SETUP" opcióban tartsátok folyamatosan lenyomva az R2 gombot, majd üssétek be a következő kombinációt: JOBB, LE, JOBB, ▲, ×. Egy tónus jelzi a sikeres bevitelt, valamint a címképernyőn feltűnik a "CHEAT MODE ACTIVATED" felirat. Indítsátok el a játékot, majd pauzálás után be tudtok lépni a csaló menübe.

Borsos János, Nyíregyháza

TITAN WARS

PSX

Pályakódok:

LEVEL 2: 61291	LEVEL 6: 28937
LEVEL 3: 31617	LEVEL 7: 28374
LEVEL 4: 09273	LEVEL 8: 39272
LEVEL 5: 73849	

Rejtett pálya előhívása: Játék közben pauzáljatok, és nagyon gyorsan üssétek be a következő kombinációt: JOBB, LE, LE, BAL, ▲, ●, ×, ■, ▲.

Kovács Arnold, Tatabánya

JURASSIC PARK 2 - THE LOST WORLD

PSX

A következő pályakódok segítségével 99 élettel indulhattok a játékban.

COMPY:	××●▲■×■×●■▲■
H. HUNTER:	■■▲●×■■■■×●▲
RAPTOR:	××●▲■×■×■■▲●
HUMAN PREY:	■■▲●××■■▲×●▲
T-REX:	××●▲■■■×▲■▲■

A pályaválasztás kódját háromszor egymás után kell beírni:

■×●▲▲×■●▲●×■

Tóth Károly, Győr

MASS DESTRUCTION

PSX

Az összes küldetés választhatóvá válik, ha a PASSWORD menübe beírjátok a következő szót: TTTTTTTTTTTTGP.

Tóth Károly, Győr

BALLS OF STEEL

PC

Nyomjátok le a *Print Screen* billentyűt, és a szellemnek írjátok be az alábbi kódokat.

GRAND CANYON:	blokkolás ki/be
LAST LEGS:	utolsó golyó
MORLOCK:	idő növelése
ELOI:	idő csökkentése
PITCHFORK:	extra pontok
WHODUNNIT:	"Decision" küldetés
BUCKET:	oldalzár feltörése
COUCH POTATO:	videó mód

EVIL TWIN: két golyós multiball
FREAK SHOW: extraball
TRIPLETS: három golyós multiball

Nagy József, Szolnok

AUTO DESTRUCT

PSX

A következő csalásokat játék közben, pauzálás után lehet beütni, de mindenekelőtt a *CHEAT* menüt aktiváljátok: FEL, LE, BAL, JOBB, LE, JOBB, L1, R1, R1.

A megjelenő menüben alapból rögtön két beállítást tudtok tenni.

Angyal mód: FEL, R1, LE, L1, FEL, BAL, R1, JOBB, L1. A gyalogosok lelke az égbe száll.

Debug menü: FEL, JOBB, BAL, LE, ●, L1, R1, R1, L1, ●, LE , BAL, JOBB, FEL. Az opcióban többek között beállíthatjátok az összes fegyver választását.

Végtelen üzemanyag: L1, ●, BAL, L1, ●, R1, L1, FEL, R1, LE.

Kegyetlen mód: L1, LE, R1, BAL, L1, JOBB, R1. Minden elütött gyalogos vérben ázva fekszik az úttesten.

Szintugrás: ■, ●, R1, L1, ●, LE, L1, FEL.

Pályaválasztás: FEL, LE, ●, L1, R1, L1, ●, LE, FEL.

Extra nitro: L1, ●, LE, L1, FEL, ■, ●, R1.

Extra pénz: L1, R1, FEL, ●, LE, ■, JOBB, R1, L1.

Extra idő: LE, L1, L1, ●, ●, R1, FEL, ■, L1.

Sérthetetlenség: L1, L1, L1, L1, BAL, ●, ●, ■, L1.

Autó tuning: L1, R1, L1, FEL, LE, ●, LE, JOBB, BAL, ■, R1.

Összes autó választható: BAL, R1, JOBB, R1, BAL, R1, JOBB, R1.

Dupla lézerágyú: R1, L1, R1, L1, FEL, LE, FEL, BAL, JOBB.

Halhatatlanság: BAL, R1, FEL, L1, FEL, JOBB, R1, LE L1.

Swarmers 5x: FEL, LE, FEL, BAL, JOBB, R1, L1, R1, L1.

Ismeretlen hatású: FEL, R1, LE, L1, FEL, BAL, R1, JOBB L1.

TIME TRIAL mód

New York: L1, JOBB, LE, BAL, FEL, R1.

Tokió: L1, BAL, JOBB, R1, BAL JOBB, L1.

Subway: L1, BAL, L1, R1, JOBB, R1.

Az összes "TIME TRIAL" pálya választható: R1, L1, ●, BAL, ●, ●, BAL, L1, ●.

Gyémánt Róbert, Eger

BUBSY 2

SNES

A következő csalásokat a címképernyőn kell bevinni.

99 búvárruha:	B, L, FEL, B.
99 valami:	R, FEL, START, START.
99 detonátor:	X, X, FEL, LE, X.
99 valami:	B, A, L, L.
50 élet:	B, FEL, B, START, Y.
sérthetetlenség:	X, A, B, Y, FEL, LE.
99 gumifal:	B, A, B, Y.

Összes pálya választható: FEL, A, A, A, LE.

Sisák György, Miskolc

LITTLE BIG ADVENTURE 2

PC

Nyomjátok le az ESC billentyűt, majd a megjelenő menübe gépeljétek be az aktuális csalást.

LIFE:	Teljes élet
MAGIC:	Teljes varázserő
FULL:	Teljes élet, varázserő és lóherék
GOLD:	50 arany
SPEED:	Frame Rate kijelzés
CLOVER:	Lóhere
BOX:	Lóherék
PINGOUIN:	Robbanó pingvin.

Nagy József, Szolnok

FELONY 11-79

PSX

Hozzáférés az összes járműhöz: A csalás beviteléhez válasszátok a Start/ Options képernyőt. A kettes irányítón tartsátok folyamatosan lenyomva a ▲ gombot, és gyorsan üssétek be: R1 + R2 + L2, R2, L2, R1. Hangjelzést kell hallanotok, ha helyesen vittétek be a kombinációt.

Game Buster kódok:

Sérthetetlenség:	8009CB98 0000
Végtelen idő:	800B7232 012C
Végtelen pénz:	8009CB38 FFFF
	8009CB3A 00FF
Végtelen üzemanyag:	800B5456 0019
Nincs “Total Time”:	800A36CA 0000
	800A36CC 0000
	800A36CE 0000

Gyémánt Róbert, Eger

PITFALL

MD

A címképernyőn üssétek be a következő csalás kombinációját.

Végtelen Continue: C, C, C, C, BAL, A, LE, FEL, LE.

Varga József, Békéscsaba

B. C. KID 2

GB

Pályakódok:

2:	0320	5:	7939
3:	7534	6:	6359
4:	2821		

Száraz Sándor, Kazincbarcika

MOTO RACER

PSX

A következő kombinációkat a Start/ Options képernyőn kell beütni. Minden pálya választható PRACTICE és SINGLE RACE módban: LE, LE, JOBB, BAL, FEL, FEL, ●, L2, ▲, ×.

Apró motorok: FEL, LE, R2, L2, LE, FEL, L1, ×. Helyes bevitel esetén a Start/Options képernyőn megjelenik a POCKET MODE opció.

Tuningolt motorok: FEL, FEL, FEL, ▲, R1, ▲, R2, FEL, FEL, ×.

Game Buster kódok:

Extra sebesség:	800A5386 42A0
Két körös futamok:	8011043C 0002
0 Lap Time az első körben:	8008EB64 0002

0 Lap Time a második körben:
8008EB68 0002

0 Lap Time a harmadik körben:
8008EB6C 0002

0 Lap Time a negyedik körben:
8008EB70 0002

Rejtett pályák

Egyszerre csak egy működtethető!

FUN FAIR:	80110440 0006
SEA OF SANDS:	80110440 0007
RED CITY:	80110440 0008
SNOW RIDE:	80110440 0009

Papp János, Székesfehérvár

RESIDENT EVIL

PC

Indítsátok a játékot Jillel, majd rögtön mentsetek az első SLOT-ba. Lépjetek ki a DOS-ba, majd indítsatok el egy HEXAEDITOR-t. Keressétek meg a 0326 offszettet és írjátok át 3801-re. Hatására (ha minden igaz) a játék indításakor kaptok egy kulcsot, amellyel a hallból be tudtok jutni a tükrös szobába és az onnét nyíló öltözőbe. Öltöztessétek át Jillt valami dögös ruhába, és indulhat a népirtás.

HEXACHEAT: Keressétek meg a mentett állás 00000320 sorát, és írjátok át az összes 0000-ás offszettet az alábbiakra:

Vadászkés	01FF
Beretta	02FF
Shotgun	03FF
Colt python, dum dum munícióval	04FF
Colt python, magnum munícióval	05FF
Lángszóró	06FF
Bazooka, robbanó lövedékkel	07FF
Bazooka, savlövedékkel	08FF
Bazooka, lángszóró lövedékkel	09FF
Rakétavető	0AFF
Beretta muníció	0BFF
Sörét muníció	0CFF
Dum dum muníció	0DFF
Magnum muníció	0EFF
Benzin a lángszóróhoz	0FFF
Savlövedék, bazookához	11FF
Lángszóró lövedék, bazookához	12FF
Üres üveg	13FF
Víz	14FF
UMB No. 2	15FF
UMB No. 4	16FF
UMB No. 7	17FF
UMB No. 13	18FF
GELB-6	19FF
NP-003	1AFF
V-JOLT	1BFF
Törött shotgun	1CFF
Négyszögletű kurbli	1DFF
Hatszögletű kurbli	1EFF
Fa embléma	1FFF
Arany embléma	20FF
Kék drágakő	21FF
Vörös drágakő	22FF
Kotta	23FF
Farkas medál	24FF
Sas medál	25FF
Vegyszer	26FF
Akkumulátor	27FF
MO lemez	28FF

Szél embléma 29FF
Jelzőrakéta 2AFF
Diafilm 2BFF
Hold embléma 2CFF
Csillag embléma 2DFF
Nap embléma 2EFF
Írógépszalag 2FFF
Öngyújtó 30FF
Álkulcs 31FF
Olajoskanna 32FF
Kard kulcs 33FF
Páncél kulcs 34FF
Pajzs kulcs 35FF
Sisak kulcs 36FF
Laborkulcs (1) 37FF
Faliszekrény kulcs 38FF
Hálószobakulcs (002) 39FF
Hálószobakulcs (003) 3AFF
Kontrollszoba kulcs 3BFF
Laborkulcs (2) 3CFF
Íróasztal kulcs 3DFF
Vörös könyv 3EFF
Doom könyv (2) 3FFF
Doom könyv (1) 40FF
Elsősegély spray 41FF
Ellenméreg 42FF
Vörös gyógyfű 43FF
Zöld gyógyfű 44FF
Kék gyógyfű 45FF
Kevert gyógyfű (vörös+zöld) 46FF
Kevert gyógyfű (zöld+zöld) 47FF
Kevert gyógyfű (kék+zöld) 48FF
Kevert gyógyfű (zöld+kék+vörös) 49FF
Kevert gyógyfű (zöld+zöld+zöld) 4AFF
Kevert gyógyfű (kék+zöld+zöld) . 4BFF
UZI 6FFF
Gépfegyver 70FF

Nagy József, Szolnok

ALIEN 3

SNES

Pályakódok:

Level 2: QUESTION
Level 3: MASTERED
Level 4: MOTORWAY
Level 5: CABINETS
Level 6: SQUIRREL
VÉGKÉP: OVERGAME

Sisák György, Miskolc

DUKE NUKEM 3D

PSX

Game Buster kódok:

Pisztoly végtelen munícióval: ....
.... 800EC900 00C8
Shotgun végtelen munícióval: ....
.... 800EC9DE 0101
.... 800EC902 0032
Gépfegyver és rakétavető végtelen munícióval: ....
.... 800EC9E0 0101
.... 800EC904 00C8
.... 800EC906 0032
Csőbomba és zsugorító végtelen munícióval: 800EC9E2 0101
.... 800EC90A 0032
.... 800EC908 0032
Gépágyú végtelen munícióval: ....
.... 800EC9E4 0101
.... 800EC90C 0063
Fagyasztó végtelen munícióval: ....
.... 800EC9E6 0001
.... 800EC90E 0010
.... 800EC910 0063
Végtelen hologram: .. 800EC926 0960
Összes kulcs: 800EC940 000F
Végtelen medikits: .. 800EC944 00FF

Végtelen infralátás: .. 800EC95E 04B0
Végtelen oxigén: 800EC990 0FFE
Végtelen jetpack: 800EC992 0640
Végtelen szteroid: ... 800EC994 0640
Végtelen védőcsizma: ....
.... 800EC9A6 00C8

Végtelen élet kódok különböző pályákhoz:

Figyelem! A kódok közül egyszerre csak egyet aktiváljatok, mert esetleg lefagyhat a program.

L. A. MELTDOWN

Hollywood Holocaust: ....
.... D014B7AA 0000
.... 8014B7AA 0063
Red Light District: .. D014BAA6 0000
.... 8014BAA6 0063
Death Row: D01573BE 0000
.... 801573BE 0063
Toxic Dump: D015CEF2 0000
.... 8015CEF2 0063
Launch Facility: D014A6F6 0000
.... 8014A6F6 0063
The Abyss: D0159C56 0000
.... 80159C56 0063

LUNAR APOCALYPSE

Spaceport: D014BD8E 0000
.... 8014BD8E 0063
Incubator: D0149006 0000
.... 80149006 0063
Warp Factor: D0158F36 0000
.... 80158F36 0063
Fusion Station: D01543B2 0000
.... 801543B2 0063
Occupied Territory: ....
.... D0143B12 0000
.... 80143B12 0063
Tiberius Station: D014E3F2 0000
.... 8014E3F2 0063
Lunar Reactor: D01561DE 0000
.... 801561DE 0063
Overlord: D014433E 0000
.... 8014433e 0063

SHRAPNEL CITY

Raw Meat: D014DATE 0000
.... 8014DATE 0063
Bank Roll: D014C0BA 0000
.... 8014COBA 0063
Flood Zone: D0147BFA 0000
.... 80147BFA 0063
L. A. Rumble: D0145A8E 0000
.... 80145A8E 0063
Movie Set: D014388E 0000
.... 8014388E 0063
Rabid Transit: D014571E 0000
.... 8014571E 0063
Fahrenheit: D0143DF6 0000
.... 80142DF6 0063
Hotel Hell: D01503DA 0000
.... 801503DA 0063
Stadium: D0134612 0000
.... 80134612 0063

PLUG IN PRAY

Nightmare Zone: D015FFAE 0000
.... 8015FFAE 0063
Trackside Tragedy: ....
.... D015EFF6 0000
.... 8015EFF6 0063
Gates Motel: D016A762 0000
.... 8016A762 0063
Duke Royal: D01599F2 0000
.... 801599F2 0063

Alien Rendezvous: ....
.... D014FC4E 0000
.... 8014FC4E 0063
Faces Of Death: D01428C2 0000
.... 801428C2 0063

Papp János, Székesfehérvár

NINJA WARRIORS

SNES

Pályaválasztás: A címképernyőn a "PUSH START" feliratnál tartsátok folyamatosan lenyomva az X+Y gombokat, majd üssétek be a következő kombinációt: A, B, A, A, A, A, B, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A, B. Sikeres bevitel esetén megjelenik a "STAGE" menü.

Fekete Márton, Budapest

MOTORHEAD

PSX

A következő kódszavakat az Options menübe kell beírni.

COWRULES: Három új autót és két új pályát ad be.
FRAGTIME: Újabb autókat és pályákat nyit meg.
TURBOMOS: A "Nolby Hills" pálya megnyitása.
LASTCODE: Az összes autó, valamint az összes pálya választható.
INSANITY: Három perc bemutatót láthattok a "Demo" módban.
SUPERCAR: "Micro Machines" nézetben vezethettek.
SOFTHEAD: Ismeretlen hatású.

Zsótér László, Gyula

EDGE OF SKYHIGH

PSX

Pályaválasztáshoz játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: L1 + L2 + R1 + R2 folyamatosan nyomva tartva, ▲, ■, JOBB, LE, BAL, FEL.

Zsótér László, Gyula

MEGA MAN 8

SAT

Megnézhetitek az összes animációt, valamint meghallgathatjátok az extra hangokat, ha a Start képernyőn ráálltok a "BONUS MODE" feliratra, és lenyomjátok az L + R gombokat, majd hozzá a Startot.

Lackó Sándor, Budapest

RESIDENT EVIL

SAT

Új uniformis: indítsátok el a játékot a "NEW GAME" módban, majd válasszatok karaktert. Amikor az "1998 JULY" felirat megjelenik a képernyőn, a kettes irányítón nyomjátok le az L + R gombokat és tartsátok lenyomva a játék kezdetéig, most a karaktereket egy új egyenruhában láthatjátok.
BATTLE GAME mód előhívása: A "PRESS START BUTTON" képernyőn nyomjátok le a kettes irányítón az X + Y + Z gombokat. Ezután az egyes irányítón a Start gombot, és máris választható a "BATTLE GAME" mód.

Lackó Sándor, Budapest

BUST - A - MOVE 2: ARCADE EDITION

N64

A bónusz mód aktiválásához a "PRESS START" képernyőn üssétek be a következőket: L, FEL, R, LE. Ha sikeres a bevitel, egy zöld kis fickó tűnik fel a képernyőn. A csalás segítségével "PUZZLE" módban egy másik világban (Another World) is játszhattok, valamint Battle módban feltűnik egy új karakter.

Kántor Zoltán, Szombathely

AEROFIGHTERS ASSAULT

N64

Egy F-15 és egy extra pilóta választása: a "PRESS START" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: C-BAL, C-LE, C-JOBB, C-FEL, C-BAL, C-JOBB, C-LE.

Extra pilóta 2: teljesítsétek mind a három bónuszpályát és megkapjátok SPANKY-t, az új pilótát.

Színcsere: szeretnétek új színekben látni a gépeteket? Egyszerűen nyomjátok le az "R" gombot a gépválasztó képernyőn.

Kántor Zoltán, Szombathely

MK MYTHOLOGIES: SUB-ZERO

PSX, N64

A következő kódokat a Password menübe kell beírni.

Pályakódók:

2: THWMSB
3: CNSZDG
4: ZVRKDM
5: JYPPHD
6: RGTKCS
7: QFTLWN
8: XJKNZT

Egyéb csalások:

GTTBHR: 1000 élet
NXCVSZ: 10 vitality urna
ZCHRRY: végső csalás

Kántor Zoltán, Szombathely

NIGHTMARE CREATURES

PC

Amikor a főmenüben vagytok, gépeljétek be a kívánt csalást, majd válasszátok a "START GAME" opciót.

EVERYWHERE: pályaválasztás
BOULON: Minden item és egészség
GU: Sérthetetlenség
BRONKO: Szörny választás

Boros Géza, Veszprém

GRAN TURISMO

PSX

A következő csalások minden módban működnek.

Állandó első helyezett*:
D01B3A7E001B
80093BC80000

Rövidebb verseny**: D00B67000000
800B670000xx

*: *A kód segítségével le tudjátok fagyasztani az időt. Így például az "A-INTERNATIONAL LICENSE" is könnyűszerrel teljesíthető. Verseny közben pedig az ellenfeleket félreállítja a pálya szélére.*

**: *Az összes versenyben manipulálható a körök száma. A második kódsor végén lévő "xx" jelöli, hogy az aktuális versenyben mennyi legyen a kihagyott körök száma. Vegyünk példának*

egy olyan versenyt, amely 5 körből áll, és a játékos nem akar egyetlen kört sem futni, akkor az "xx" helyére "05"-öt kell beírni. Kivételt képez a 30 körös verseny, ahol 1E-t, valamint a 60 körös, amelynél 3C-t kell beírni.

Néhány ötlet és észrevétel:

– Jogosítványok megszerzéséhez egy kis segítséget nyújt a „Replay Theatre" mód, ahol megnézhetitek hogyan kellene teljesíteni az egyes vizsgapontokat.

– Kezdetnek célszerű egy használt HONDA EG CIVIC '93 Si-R II. típussal benevezni a „Sunday Cup"-ba. Itt tudjátok összegyűjteni a Mitsubishi GTO Twinturbo árát.

– Az aranykupák megszerzésével különböző bónuszautókat kaptok, melyeket saját műhelyükben érdemes értékesíteni, ugyanis ott adják érte a legnagyobb összeget.

– A „Megaspeed" versenyben lehet a leggyorsabban a legtöbb pénzt összekocsikázni.

– Ha azonos típusú járműből többet is akartok tuningolni (például szükségetek lesz egy versenyátalakítás nélküli és egy azzal ellátott GTO Twinturbo-ra), akkor a tuning dolgok többségét át tudjátok rakni a másik autóra (valamelyik verseny „Machine Setting" menüjében a „Change Parts" résznél), és mentés után mindkét gépen rajtamarad a tuning. Amit újra kell vásárolni: Port Grinding, Engine Balancing, Weight Reduction, Racing Modification.

– A „Normal Cars" versenyben nyerhetitek meg a tuningolt Dodge Concept Car-t.

– A négy „GT League" bajnokság megnyerésével három új bónuszpályán versenyezhettek.

Kocsik és általuk megnyerhető versenyek:

R* Mitsubishi GTO Twinturbo 930 HP/ 1231 kg maximális tuninggal**: Sunday Cup, Clubman Cup, GT Cup, Gt World Cup, 4WD Cars, Megaspeed, US. v. Japan, UK v. Japan, All-Night I.

Mitsubishi GTO Twinturbo 930 HP/ 1231 kg maximális tuninggal**:All-night II., Tuned Car.

R* Mitsubishi Eclipse GT 378 HP/ 957 kg maximális tuninggal**: FF Cars Mitsubishi FTO GP Version R 364 HP/920 kg maximum tuninggal: Lightweight.

R* Impreza Rally Edition 575 HP/980 kg speciális model: Grand Valley, GT World Cup.

Dodge Concept Car 560 HP/900 kg tuningolt bónuszautó: UK v. US, FR Cars. Dodge Viper RT/10 440 HP/ 1446 kg alaptípus: Normal Car.

*: versenyátalakítás (Racing Modification)

**: mindenből a legdrágábbat kell megvenni.

Nagy Zsolt, Madaras.
Papp János, Székesfehérvár

THEME HOSPITAL

PSX

Pályakódok:

02: X●■▲▲●■X
03: ●●▲■X▲●▲
04: ■▲●■XX▲●
05: ●▲■●X▲●■
06: ■▲■●X■X●
07: ■▲▲●X■▲●
08: X▲■●▲●■X
09: ▲■X▲●X▲■
10: ●■X▲■X●■
11: ▲●■●▲■●X
12: ●■XX■●■▲

Game Buster kódok:
Végtelen pénz: 8013B810 E0FF
8013B812 05F5
Jóhírű intézmény: 8013C538 0400

Gulyás János, Keszthely

STEEL HARBINGER

PSX

Pályakódok:
02: ●, ●, R2, R2, BAL, JOBB, FEL, L2, L2, ▲.
03: ●, ●, L2, L2, BAL, JOBB, FEL, R2, R2, ▲.
04: ■, ■, L2, L1, FEL, LE, R1, R2, BAL, JOBB.
05: ■, ■, L2, L1, FEL, LE, R1, R2, JOBB, BAL.
06: ●, ■, L2, R1, ▲, L1,R2, LE, FEL, BAL.
07: L2,L1,R1,R2, ●, BAL, BAL, ▲, JOBB, JOBB.
08: ●, ●, L1, R1, L2, R2, BAL, JOBB, ▲, ■.
09: L1, R1, ■, ●, R2, L2,FEL, ▲, LE, LE.
10: ■, ■, BAL, BAL, ■, ●, ●, FEL, FEL, ■.
11: R1, R1, L2, R1, ■, ▲, BAL, JOBB, R2.

A következő csalásokat játék közben, pauzálás után lehet beütni.
Energia visszatöltés: L2, L2, R2, R2, FEL, L1, FEL, R1.
Összes fegyver választható: ×, ▲, R2, ▲, ×, L2, R2, LE, L2, ■, JOBB.
Pajzs: ▲, ×, ▲, ×, ▲, ×, ■, ●, ■, ●, FEL, R1, (három percig aktív)
M-16 tele tárral: LE, ■, ■, ■, ●, ●, FEL, JOBB.
Rakéta: BAL, BAL, L1, R2, ■, R1,JOBB, JOBB.
Arctic kártya: FEL, JOBB, ▲, ●, LE, BAL, ×, ■.
Net Node kártya: BAL, ▲, L2, JOBB, R1, ●, R1, LE.
Teleport credit: L1, R1, R1, L2, R2, L2, ●, ▲.
Készítők listája: ■,■,■,●,●,●,■,■.
Összes video megnézése: L2, L2, R2, R2, L1, R1, ■, ●, FEL, LE.

Balázs Gábor, Szekszárd

SONIC JAM

SAT

Az összes videó lejátszása: A filmszínházban tartsátok folyamatosan lenyomva az X+Y+Z kombinációt, majd nyomjatok hozzá "A"-t.
Speciális kihívás: A címképernyőn tartsátok lenyomva az "A" gombot és nyomjatok hozzá Startot. Automatikusan bekerültök egy pályára, ahol 1 perc alatt 100 gyűrűt kell összeszednetek.

Lőrincz István, Vác

STONEKEEP

PC

Legyőzhetetlenség: ezt a csalást a játék bármely szakaszában tudjátok alkalmazni. Vigyétek a kurzort a koponyára, és nyomjátok le a bal Shift+F9 billentyűket egyszerre. Ezután, ha az energiaszintetek lemegy 01 alá, már nem sérül tovább a karakteretek, de időnként elmehet a hangja. Ilyenkor nyomjatok F9-et és a hang visszajön.

Adányi Péter, Cegléd

AGE OF EMPIRES

PC

Játék közben nyomjatok Entert. A megjelenő menübe írjátok be a csalást, majd ismét nyomjatok Entert.
DARK RAIN: Álló helyzetben az íjászok fává változnak.
FLYING DUTCHMAN: Engedélyezi a katapult hajók mozgását földön és vízen.
HARA KARI: Öngyilkosság.
NO FOG: A térképen minden mozgás látható.
RESIGN: A harc feladása.
diediedie: Minden ellenfél halott.
BLACK RIDER: A lovas íjász jobb statisztikát kap.
KILLx: Megöli az "x" számú játékost.

Adányi Péter, Cegléd

FORSAKEN

N64

A következő kombinációkat a "PRESS START" képernyőn kell beütni.
alvadt vér mód: Z, LE, C-FEL, C-BAL, C-BAL, C-BAL, C-BAL, C-LE.
psychedelic mód: A, R, BAL, JOBB, LE, C-FEL, C-BAL, C-LE.
őrült turbó mód: B, B, R, FEL, BAL, LE, C-FEL, C-BAL.
drótváz mód: L, L, R, Z, BAL, JOBB, C-FEL, C-JOBB.
A nyitó képsorok átugrása: Ahhoz, hogy át tudjátok ugrani a nyitó képek hosszú sorát, egyszerűen nyomjátok meg a "RESET" gombot, amikor a képernyőn feltűnik egy fehér szöveges, fekete hátterű kép. Látni fogjátok, hogy a képernyőn lévő kép kimozdul, majd visszatér eredeti helyére. Ezután már csak a Start gombot kell nyomogatni.

Hovány Ágoston, Gyöngyös

STARCRAFT

PC

Nyomjatok Entert, és gépeljétek be a kívánt csalást.

BLACK SHEEP WALL: Látható a teljes térkép.
BREATHE DEEP: Szabad veszpén gáz.
FOOD FOR THOUGHT: Készlethatáron túli egységek építése.
MEDIEVAL MAN: Szabad feljárást biztosít az egységekhez.
MODIFY THE PHASE VARIANCE: Bármely épület megvalósítható.
NOGLUES: Az ellenség nem használhat varázslatot.
OPERATION CWAL: Felgyorsítja az időt és az építkezést.
POWER OVERWHELMING: Isten mód.
SHOW ME THE MONEY: 10.000 ásványi és gázpontot ad.
SHOMETHING FOR NOTHING: Megkaptok minden elérhető fokozatot.
THE GATHERING: Végtelen Mana.
THERE IS NO COW LEVEL: A küldetés teljesítve.
WAR AINT WHAT IT USED TO BE: Köd nélkül.
WHATS MINE IS MINE: Szabad ásványok.

Adányi Péter, Cegléd

RAYMAN

PSX

Szuper Password: SW?NDV1V4Q.
A kód segítségével az összes szinten minden kalitka és képesség be van gyűjtve.
Végtelen folytatás: A "Continue" képernyőn, amikor már csak két folytatási lehetőség van, akkor üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, JOBB, BAL.

Balázs Gábor, Szekszárd.

WARHAMMER: DARK OMEN

PSX

Fejezet átlépés: A főmenüben válasszátok a "RESUME" opciót és üssétek be: R2, R1, L2, R2, R1, R2.
A csata átlépése: A "DEPLOYMENT" képernyőn nyomjatok Select-et és a "RESUME" opcióban üssétek be: R1, R1, L2, L2, R1, R2.
Pénz: A "DEPLOYMENT" képernyőn nyomjatok Select-et és a "RESUME" opcióban üssétek be: R1, L1, R1, L2, R1, R2.
Azonnali halál: A "DEPLOYMENT" képernyőn nyomjatok Select-et és a "RESUME" opcióban üssétek be: R1, L1, R2, R2, R1, R1.
Ellenfél választás: A "DEPLOYMENT" képernyőn nyomjatok Select-et és a "RESUME" opcióban üssétek be: L2, L2, R2, L2, R1, R1.
Apró fejek: A "DEPLOYMENT" képernyőn nyomjatok Select-et és a "RESUME" opcióban üssétek be: L2, L2, L2, L2, R1, R2.
A következő videóbejátszások kombinációit a főmenüben kell beütni.
THE BLACK GRAIL: BAL, L1, ●, L2, ▲, R2.
CARNSTEIN AND JEWEL: R1, ▲, R2, R2, ■, R1.
THE HAND OF NAGASH: R2, BAL, R2, FEL, LE, BAL.
VICTORY: L2, JOBB, ■, JOBB, R1, R2.
LONG MARCH: R1, L2, ▲, ■, BAL, R2.
KÉSZÍTŐK LISTÁJA: BAL, JOBB, ■, JOBB, R1, R2.

Ludányi Mihály, Zalaegerszeg

COMMAND & CONQUER - RED ALERT

PSX

Játék közben lépjetek az Optionsba és a "TEAM" menüben (a csavarkulcs és a dollárjel alatt) válasszátok ki a kódban szereplő ikonokat egyenként, és mindegyik után nyomjatok ●-t.

A pálya megnyerése:	X■■●▲●
A pálya elvesztése:	●●●▲■X
Időleges sérthetetlenség:	●■●X■▲
Pénz:	■■●X▲●
parabomb:	■X●●X▲
nuke:	●X●▲■▲
chronoshift:	▲●●■■X
soylent green*:	X●▲▲●X
unshroud*:	■▲●X▲■
our names*:	●●●▲▲▲

*: Csak Multi Player módban működik.
Pályakódok:

SZÖVETSÉGES ERŐK

02: PJ16L7XY2 09: T3TKUV8VB
03: SLLURKWRK 10: LH1TZRTC5

04: 1QVRSH1Z6 11: T3TYR2RTC
05: 9BRWD22C8 12: 5RNHTXLRY
06: 59EWLRS35 13: 4AMAC6RZG
07: BHAMCUEY6 14: BUID7UJ1R
08: HX8AIU7PK 15: DV798IQWG

SZOVJET BIRODALOM
02: DVW374V4Z 08: XPMLLSKO6
03: 9BFVGRFDF 09: Z6I3TE1TX
04: HFZNUGS13 10: 6SOQGGFGZ
05: HFW8Q255M 11: XNKFA970B
06: 1Q4YTESDN 12: XO22V376K
07: P2Q7A5QMP 13: DDEO4SBF2

Retz Balázs, Székesfehérvár

STAR WARS - SHADOWS OF THE EMPIRE

N64

Végre egy dögös csalás, amelyhez nem kell egyetlenegy Challenge Point-ot sem begyűjteni.

A Debug menü leírását szakaszokban közöljük, hátha így könnyebben emészthető a bevitel.

1.: Játékos nevének írjátok be: "_Wampa _ _ Stompa". Tartsátok szem előtt, hogy egy üres helyet ki kell hagyni a Wampa szó előtt, és két helyet a Wampa és Stompa szavak között. Fontos még, hogy a Wampa "W"-je és a Stompa "S"-e nagybetűvel, míg a többi kisbetűvel legyen írva.

2.: Kezdjétek el a játékot bármelyik nehézségi szinten, és egy tetszőleges pályán pauzáljatok.

3.: Tartsátok folyamatosan lenyomva az L, R, Z és a C-gombokat, valamint az irányítókereszt bal irányát. Miután ez megvan, nyomjátok az analóg irányítót jobbra (kb. 10 mp), amíg egy hangjelzést nem hallotok. Folytassátok ugyanígy balra, jobbra és balra (mindegyik esetben várjátok meg a hangjelzést, és csak utána váltsatok irányt). Sikeres bevitel esetén a képernyő legfelső részében megjelenik a Debug menü egyik opciója.

4.: Ízelítő a menü tartalmából:

– Teljes felszerelés. Beleértve az összes fegyvert munícióval és a Jetpack-et. Remélem ez utóbbi megmozgatta a fantáziátokat?

– Sérthetetlenség.

– Az ellenfelek lefagyasztása (egy helyben állnak és csak bámulnak bután).

– Teleport. Pályaszakaszok közötti ugrálás.

– Gravitációs paraméterek megváltoztatása.

– Falon átjárás.

... és még sorolhatnám.

5.: Ezeket az opciókat az "L" és "R" gombokkal, vagy a "BAL" és JOBB" (irányítókereszten) irányokkal tudjátok váltani. A csalások egy részét az "A" gombbal, a többit pedig az analóg irányító LE, FEL (ON, OFF) mozgatásával lehet beállítani és aktiválni.

6.: Ha aktiválás után újból vissza akartok lépni a Debug menübe, nem kell mást tennetek, mint követnetek a 3. pontban leírtakat, azzal a különbséggel, hogy az analóg irányítót elég csak egy pillanatra bármelyik irányba elnyomni.

X-WING és TIE FIGHTER választása: Ez a csalás is bármelyik nehézségi szinten

aktiválható a Challenge Point-ok begyűjtése nélkül. A "SKYHOOK BATTLE" pálya második részében pauzáljatok, majd az L, R, Z, C-BAL, C-LE, C-JOBB gombokat és az irányítókereszt bal irányát tartsátok lenyomva. Ezután az analóg irányító "LE" és "FEL" mozgatásával tudtok űrhajót váltani.

Joó Gábor, Budapest

NIGHTMARE CREATURES

PSX

A következő csalásokat a főmenüben (Start/Options) kell beütni. Először mindig a pályaválasztás kombinációját aktiváljátok.

Pályaválasztás: L1, L1, L2, R1, R1, R2, SELECT.

Végtelen élet és összes item: L1,R2, R1, L2, SELECT.

Hatékonyabb karakter: L1, R1, L2, R2, SELECT.

Szörny irányítás: L2, R1, L1, R2, L1, R1, SELECT.

Apró ellenfelek: L2, L2, R1, R1, L1, R2, SELECT.

Lengyel József, Komárom

REBOOT

PSX

A következő kombinációkat a "NEW GAME" képernyőn üssétek be.

játék ENZOval: FEL, BAL, LE, BAL, LE, L1, R1, JOBB, LE, JOBB.

játék DOTtal: BAL, R1, JOBB, FEL, LE, R2, L1, JOBB, FEL, LE.

repülés: BAL, LE, JOBB, BAL, FEL, R2, L1, FEL, BAL, JOBB.

legjobb fegyverek: FEL, L1, LE, FEL, BAL, R1, L2, LE, BAL, JOBB.

Lengyel József, Komárom

QUARTERBACK CLUB '98

N64

Lépjetek a Cheat menübe és üssétek be a kívánt csalást.

BBMNTBL: A játékosok magasak és soványak lesznek.

BGBFYFF: A játékosok erősebbek és gyorsabbak lesznek.

BRDWYNMTH: Javítja a képességeket.

CRLLWYS: Szuperugrás.

DWNDRV: Korlátlan számú győzelem.

FRMBYFRM: Lassú mozgás.

GLYTHMD: Óriási játékosok mély hanggal.

GTNHNDS: Ügyetlen játékosok.

HHDSLC: A játékosoknak lófarkuk lesz.

JPNSMWR: A játékosok alacsonyak, szélesek és laposak lesznek.

LDSTRTRK: Azonnali fogás.

LLDFSCK: Nincs védekezés.

LLFFSCK: Nincs támadás.

MCHLJNSN: Gyorsabb játékosok.

NBCTCKLS: A CPU nem fog próbálkozni és kezdeni.

PBYBYMD: Vánszorgás.

PWHYRMN: Nulla tulajdonságú játékosok.

RNLDSWZNGR: Kitartó futás a hátvédnek.

SMLMDGT: Apró játékosok magas hanggal.

SNWSLDS: Szánkózás.

SPRBGRMS: 100 yardos dobás és rúgás.

SPRDPRTCKL: Gyilkos kezdés.

SPRSLYD: Csúszós pálya.
SPRTMMD: Minden játék maximum tulajdonsággal rendelkezik.
SPRTRBMD: Végtelen turbó.
STNTXTM: Választható az IGUANA és az ACCLAIM Csapat.
STYCKYHNDS: A védők feljavítása.
TGHTGRP: Nincs visszafordítás.
TRNTDLFR: Pontatlanság.
YNSTYNS: Maximális fegyelem és tudatosság.

Molnár Sándor, Kiskunfélegyháza

SUPER MARIO 64

N64

A következő oldalakon segítséget próbálunk nyújtani ennek a kitűnő játéknak a végigjátszásához. A cél nem más, mint a 120 sárga csillag begyűjtése. Mind a tizenöt pályán hat főcsillag van elrejtve. A hetedik bónuszcsillagot akkor kapjátok meg, ha az aktuális szinten begyűjtötök száz érmét. Ezek bármilyen színűek lehetnek. A többi tizenöt csillag megszerzésének módját a következőkben áruljuk el.

Az üres kockák kitöltése: Minden pályán található három típusú üres kocka. Ezeket a következő módon lehet aktiválni.
A repülő sapka kockája: Álljatok rá a kastély halljában lévő napmozaikra, és nézzetek fel. Így a „TOWER OF THE WING CAP" pályára kerültök. A torony tetejére érve nyomjátok le a kapcsolót. Erre a pályára minimum tíz csillag begyűjtése után tudtok belépni.
A fémruha kockája: A hatos szinten a dínó tóból nyílik egy titkos pályarész. A „CAVERN OF THE METAL CAP" névre hallgató rejtett pályán ugráljatok végig a folyó mentén, és seggeljétek le a kapcsolót.
A láthatatlanná tevő sapka kockája: Miután leengedtétek a vizet a várárokból, keressétek meg a mederben lévő üreget. Ugorjatok bele, és így a „VANISH CAP UNDER THE MOAT" pályán találjátok magatokat. Itt is keressétek meg, és seggeljétek le a kapcsolót.

Most pedig következzen a szintenkénti leírás.

1. szint: BOMB-OMB BATTLEFIELD
1.: A pálya közepén található hegyre szaladjatok fel, majd beszélgessetek el a bombakirállyal. Ezután ragadjátok meg háromszor hátulról és vágjátok a földhöz.
2.: Meg kell nyernetek egy teknősbéka elleni futóversenyt. Aki elsőnek érkezik a hegy tetején lévő zászlóhoz, az nyer.
3.: Az ágyúval lőjétek ki magatokat a lebegő szigetre, és a ládából szerezzétek meg a csillagot.
4.: A nyolc piros érmét szedjétek össze.
5.: A lebegő szigeten vegyétek fel a repülő sapkát, és az ágyúval lőjetek egyenesen a gyűrűk közepébe. A középső érmék speciálisak. Szedjétek össze mind, és megjelenik a csillag.
6.: A harapós óriásgolyónál másszatok fel a facölöpre (amihez ki van láncolva), és verjétek le a földbe.

2. szint: WOMP'S FORTRESS

1.: Menjetek fel a csúcsra, és a kőfőnök előtt álljatok meg. Várjatok, amíg elhasal, és seggeljetek rá. Ezt ismételjétek meg háromszor.

2.: A csúcson lévő toronyra másszatok fel.

3.: Lőjétek magatokat az ágyúval a zászlótartó rúd alsó részéhez.

4.: Gyűjtsétek össze a nyolc piros érmét.

5.: Az ágyúval lőjétek ki Mariót egészen a levegőben lévő ketrecig. A könnyebb feljutás reményében próbálkozzatok a fán megbúvó bagollyal.

6.: Az ágyú mellett van egy nagy síkos terület, amelyet jobbról és balról fal határol. Az ágyúval lőjetek a távolabbi fal sarkára.

3. szint: JOLLY ROGER BAY

1.: Csaljátok ki a murénát a hajóból, majd ússzatok be. A négy ládát nyissátok ki helyes sorrendben, amikor megváltozik a vízszint a hajóban, ugorjatok fel a palánkra.

2.: A murénát csaljátok ki a fali lyukból, majd válasszátok le a csillagot a farkáról.

3.: A föld alatti barlangban lévő ládákat megfelelő sorrendben nyissátok ki.

4.: Gyűjtsétek össze a nyolc piros érmét.

5.: Az ágyúval lőjetek a kőpillérre, majd ugorjatok át a csillaghoz.

6.: A zöld „!"-nél szerezzétek meg a fémruhát és fussatok az áramlathoz.

4. szint: COOL, COOL MOUNTAIN

1.: A kéményen keresztül ugorjatok be a símenedékházba. Csússzatok le a csúszdán. A második kanyar falán az érmék mutatják a helyes irányt (egy rövidítés el van dugva).

2.: A menedékház tetejénél lévő párkányon találtok egy pingvinbébit. Vigyétek el az anyjához.

3.: Ismét menjetek a csúszdához, és győzzétek le a pingvint (rövidítés nélkül).

4.: Gyűjtsétek össze a nyolc piros érmét.

5.: A hegy tetején lévő hógolyót le kell vezetni a hóember fejéhez.

6.: A lift mellett lévő ágyúval lőjétek Mariót a fenyőfához. Azután haladjatok előre, és meglelitek a csillagot.

5. szint: BIG BOO'S HAUNT

Ennek a pályának a bejáratát a várkertben keressétek a tizennegyedik csillag begyűjtése után.

1.: Mindegyik szellemtől vegyétek el a kék érmét, majd intézzétek el a nagy szellemet.

2.: A körhintában intézzétek el az összes szellemet.

3.: A könyvtárban a kilógó könyveket helyes sorrendben nyomjátok vissza.

4.: Szedjétek össze a nyolc piros érmét.

5.: Győzzétek le az erkélyen lévő nagy szellemet. Megközelítés a tetőről.

6.: Vegyétek fel a láthatatlanná tevő sapkát, majd a tetőn ugorjatok a szellemképbe.

6. szint: HAZY MAZE CAVE

1.: A dínóval ússzatok a szigethez.

2.: Az irányítható liftnél szedjétek össze a nyolc piros érmét.

3.: A dínótónál vegyétek fel a fémruhát, nyomjátok le a kapcsolót, majd fussatok a rácsos ajtóhoz, és egy lendülettel ugorjatok fel a csillaghoz.
4.: A méregkonyhán keresztül át a felső ajtón, majd fel a lifttel.
5.: A méregkonyhán keresztül a bal ajtónál.
6.: A nagy kőgolyóknál fussatok fel az ajtóhoz. Aztán az ajtónál ugorjatok fel balra.

7. szint: LETHAL LAVA LAND
1.: A bombafőnököt toljátok a lávába.
2.: Először a három kis bombát, majd az utána megjelenő nagy bombát lökjétek a lávába.
3.: Gyűjtsétek be a nyolc piros érmét.
4.: A fatörzsön egyensúlyozni a stégig.
5-6.: Ugorjatok a vulkánba. Itt két lehetőségetek van, vagy jobbra vagy balra tudtok haladni. Balra a lebegő platformokon a hatodik csillaghoz juttok.

8. szint: SHIFTING SAND LAND
Titkos bejárat a hetes szint melletti zsákutca végében.
1.: A kőoszlop felett körözö keselyű lába között keressétek.
2.: Vegyétek fel a szárnyas sapkát, és repüljetek a piramis másik oldalára.
3.: A piramis belsejében legfelül találjátok.
4.: Mind a négy kőoszlopra repüljetek rá. Miután lerobbant a piramis teteje, repüljetek bele. A lifttel le, és győzzétek le az öklöket.
5.: Gyűjtsétek össze a nyolc piros érmét.
6.: A piramis belsejében szedjétek össze az öt speciális aranyérmét.

9. szint: DIRE, DIRE DOCKS
1.: A nagy nyíláson ússzatok át, majd a kapcsoló lenyomása után szaladjatok fel a tengeralattjáróra.
2.: A vízfenéken találtok négy ládát. Ezeket nyissátok ki megfelelő sorrendben.
3.: A tengeralattjáró kikötőjében szedjétek össze a nyolc piros érmét.
4.: A tengeralattjáró kikötőjénél ússzatok át az áramlásban lévő öt gyűrűn. Ezután öltsétek magatokra a fémruhát és merüljetek le a csillagért.
5.: Ússzatok át a rája által hátrahagyott öt egymást követő gyűrűn.
6.: A tengeralattjáró kikötőjében használjátok egyszerre a fém- és a láthatatlanná tevő sapkát, majd a fenéken a ketrecből vegyétek fel a csillagot.

10. szint: SNOWMAN'S LAND
A kastély első emeletén a tükörszobában keressétek.
1.: Menjetek a pálya legtetejére.
2.: A jégplatformról a jégszörnyet lökjétek le.
3.: A jéglabirintusban keressétek meg a csillaghoz vezető utat.
4.: Fussatok a hóhullámokhoz, a virágfejekre ugorjatok rá, majd lendüljetek arra a platformra, amelyiken két sárga "!" van.
5.: Szedjétek össze a nyolc piros érmét.

6.: A negyedik pont alapján járjatok el, és a teknős páncéljával csússzatok fel a jégkunyhóhoz. A hóhullámok melletti feljárón az aranyérmék mutatják az utat.

11. szint: WET-DRY VORLD

1.: Menjetek a "!"-es kapcsolóhoz és nyomjátok le. A megjelenő úton haladjatok tovább, majd a kőpilléren lévő vízszint-szabályozót hozzátok működésbe. Ússzatok a víz tetején lebegő fa platformhoz, ugorjatok fel rá és onnét a téglaszegélyű építményre. Tovább a mozgó kőkockákra a "!"-ig.

2.: A legmagasabban lebegő platformnál keressétek.

3.: Az öt speciális pont begyűjtéséhez mozgassatok meg és üssetek fel minden tárgyat.

4.: A vízszintet teljesen engedjétek le, majd a ketrec bejáratánál lévő dobozt üssétek szét. Emeljétek meg a vízszintet és a ketrec tetején hozzátok működésbe a liftet. Ezután cselezzétek be magatokat a ketrecbe.

5.: A szint legtetején keressétek meg az ágyút. Lőjétek át magatokat a pálya sarkában lévő elkerített részbe, majd ússzatok át az új területre. Itt szedjétek össze a nyolc piros érmét.

6.: Szintén az új területen, a ráccsal elkerített részen keressétek.

12. szint: TALL, TALL MOUNTAIN

1.: Fel a hegy legtetejére.

2.: Ismét menjetek fel a hegy tetejére, és kapjátok el a majmot, majd engedjétek el. Ezután kövessétek a mélybe.

3.: Szedjétek össze a nyolc piros érmét.

4.: A vízesés után a falban keressetek egy titkos bejárót.

5.: A hegy tetején lévő vízesésben keressétek.

6.: Az ágyúval lőjétek Mariót a gomba tetejére.

13. szint: TINY-HUGE ISLAND

1.: Öljétek meg az összes húsevő virágot (belépés, mint nagy Mario).

2.: A csúcson elhelyezkedő tó előtt egy "!"-es dobozban keressétek (belépés, mint kis Mario).

3.: Fussatok versenyt a teknőssel (belépés, mint kis Mario).

4.: Az öt speciális pont érintése (belépés, mint kis Mario). A pályán belül változtassátok át magatokat nagy Marióvá.

5.: Az ágyúval lőjétek fel magatokat a fához, és induljatok el az egyetlen járható úton a barlangba. Ott szedjétek össze a nyolc piros érmét (belépés, mint kis Mario).

6.: A hegy tetején lévő tavat engedjétek le, majd a résen essetek be a pályafőnök barlangjába.

14. szint: TICK TOCK CLOCK

1.: A harmadik szinten a ketrecig futni.

2.: Negyedik szinten az ingák mellett.

3.: Utazzatok a másodpercmutatón, amíg a csillaghoz nem értek.

4.: Hatodik szinten a kék kő felett.

5.: Az ötödik szinten egy ketrecben.

6.: A nyolc piros érme begyűjtése.

Megjegyzés: Ha egész órakor léptek be a pályára, a szerkezet megáll.

15. szint: RAINBOW RIDE

1.: Használjátok az első két szőnyeget, majd a bal oldalit. Ez visz benneteket a kalózhajóhoz.

2.: Mint az előző esetben, csak nem balra, hanem jobbra kell haladni a szőnyeggel. A csillagot a ház tetején keressétek.

3.: Szedjétek össze a nyolc piros érmét a labirintusban.

4.: Az első szőnyeggel utazzatok a forgó platformokig, majd haladjatok bal irányba a zászlórúdig. Itt csússzatok le, és a mozgó stégnél haladjatok felfelé.

5.: Úgyanúgy, mint az előző (4) csillagnál, csak a stégnél nem felfelé, hanem tovább, egész a kapcsolóig.

6.: A kalózhajón lévő ágyúval lőjétek át magatokat a csillaghoz. Az ágyú nyílását takaró tető nyitóját, a piros bombát a kőlabirintus felső részénél találjátok.

A maradék tizenöt csillag – CASTLE SECRET STARS

A 3. szint bejáratától balra és jobbra két nyílás található a falon. Ezek közül a jobb oldaliból (háttal az ajtónak állva) nyílik egy eldugott akváriumszint. Itt szedjétek össze a nyolc piros érmét. Mind a három bowsernél szedjétek össze a piros érméket.

Két csillag található a csúszdánál (a hercegnős képek termében a jobb oldali képbe ugorva). Az elsőt a csúszda végén tudjátok felvenni, míg a másodikat csak akkor kapjátok meg, ha 21 másodpercnél rövidebb időt csúsztok.

Fogjátok meg az aranyszínű nyulat a pincében kétszer (először 20, majd 50 csillag elérése után).

A gombafejű toad is rejt három csillagot. Az elsőt 20, a másodikat (az első emeleten) és a harmadikat (a második emeleten) 50 csillag begyűjtése után kapjátok meg.

A 15. szint bejáratával szemben a falnyílásban található egy eldugott repülőszint (WING MARIO OVER THE RAINBOW). Itt szedjétek össze a piros érméket.

A piros, a zöld és a kék kapcsolóknál (azokon a rejtett pályákon, ahol a sapkákat aktiváltátok) gyűjtsétek össze a nyolc piros érmét.

Tipp: Miután begyűjtöttétek a 120. csillagot is, a kastély előtt kinyílik egy eddig rejtett ágyúállás. Ezzel az ágyúval lőjetek a vár tetejére, ahol a jó öreg Yoshi és egy piros "!" fog várni. Szólítsátok meg Yoshit, és ő 100 élettel jutalmaz meg benneteket.

Stuhl Endre, Szeged

VIRTUA COP

SAT

Options kiegészítés: A „PRESS START" képernyőn a „SEGA" logó megjelenése után üssétek be a következő kombinációt: nyomjátok folyamatosan a "C" gombot, majd FEL, LE, BAL, JOBB, LE, FEL, JOBB, BAL, FEL, FEL, BAL, JOBB. A bevitel után két lövést kell hallanotok. Lépjetek az options menübe, ahol már választható az „EXTRA OPTIONS" opció.

Ranking mód előhívása: A "SEGA" logónál tartsátok folyamatosan lenyom-

va a "C" gombot, majd üssétek be: FEL, LE, BAL, JOBB. Hatására a végtelen folytatás és a tükör mód aktiválódik.

Csáki Zoltán, Komárom

BLOOD

PC

BUNZ: összes fegyver munícióval
CALGON: szintugrás
EVA GALLI: falon átjárás
KEYMESTER: összes kulcs
FUNKY SHOES: szuperugrás
GOONIES: teljes térkép
GRISWOLD: teljes páncél
ONERING: láthatatlanság
SATCHEL: összes tárgy
JOJO: delírium
I WANNA BE LIKE KEVIN: isten mód
COUSTEAU: 200 egészség, búvárruha
HONGKONG: „Lara Craft"
MONTANA: fegyver, lőszer, pajzs.

Balogh István, Kocsord

RESIDENT EVIL

PSX

Game Buster kódok:

Sérthetetlenség: 300C51AC 004C

Rakétavető végtelen munícióval:
D00C8784 0001
800C8784 FF0A
800C8784 630A

A következő tárgyakat és eszközöket a pakolóládában keressétek.

Vadászkés 800C87XX FF01
Beretta 800C87XX FF02
Shotgun 800C87XX FF03
Colt python, dum dum munícióval* 800C87XX FF04
Colt python, magnum munícióval 800C87XX FF05
Lángszóró 800C87XX FF06
Bazooka, robbanólövedékkel 800C87XX FF07
Bazooka, savlövedékkel 800C87XX FF08
Bazooka, lángszóró-lövedékkel 800C87XX FF09
Rakétavető 800C87XX FF0A
Beretta muníció 800C87XX FF0B
Sörét muníció 800C87XX FF0C
Dum dum muníció .. 800C87XX FF0D
Magnum muníció 800C87XX FF0E
Benzin a lángszóróhoz 800C87XX FF0F
Robbanólövedék a bazookához 800C87XX FF10
Savlövedék a bazookához 800C87XX FF11
Lángszóró lövedék a bazookához 800C87XX FF12
Üres üveg 800C87XX FF13
Víz 800C87XX FF14
UMB No.2 .... 800C87XX FF15
UMB No.4 .... 800C87XX FF16
UMB No.7 .... 800C87XX FF17
UMB No.13 .... 800C87XX FF18
GELB-6 .... 800C87XX FF19
NP-003 .... 800C87XX FF1A
V-JOLT 800C87XX FF1B
Törött shotgun 800C87XX FF1C
Négyszögletű kurbli 800C87XX FF1D
Hatszögletű kurbli ... 800C87XX FF1E
Fa embléma 800C87XX FF1F
Arany embléma 800C87XX FF20
Kék drágakő 800C87XX FF21
Vörös drágakő 800C87XX FF22

Kotta 800C87XX FF23
Farkas medál 800C87XX FF24
Sas medál 800C87XX FF25
Vegyszer 800C87XX FF26
Akkumulátor 800C87XX FF27
MO lemez 800C87XX FF28
Szél embléma 800C87XX FF29
Jelzőrakéta 800C87XX FF2A
Diafilmek 800C87XX FF2B
Hold embléma 800C87XX FF2C
Csillag embléma 800C87XX FF2D
Nap embléma 800C87XX FF2E
Írógépszalag 800C87XX FF2F
Öngyújtó 800C87XX FF30
Álkulcs** 800C87XX FF31
Olajoskanna*** 800C87XX FF32
Kard kulcs 800C87XX FF33
Páncél kulcs 800C87XX FF34
Pajzs kulcs 800C87XX FF35
Sisak kulcs 800C87XX FF36
Laborkulcs (1) 800C87XX FF37
Faliszekrény kulcs ... 800C87XX FF38
Hálószobakulcs (002) ....
.... 800C87XX FF39
Hálószoba kulcs (003)
.... 800C87XX FF3A
Kontrollszoba kulcs .. 800C87XX FF3B
Laborkulcs (2) 800C87XX FF3C
Iróasztal kulcs 800C87XX FF3D
Vörös könyv 800C87XX FF3E
Doom könyv (2) 800C87XX FF3F
Doom könyv (1) 800C87XX FF40
Elsősegély spray 800C87XX FF41
Ellenméreg 800C87XX FF42
Vörös gyógyfű 800C87XX FF43
Zöld gyógyfű 800C87XX FF44
Kék gyógyfű 800C87XX FF45
Kevert gyógyfű (vörös+zöld) ....
.... 800C87XX FF46
Kevert gyógyfű (zöld+zöld)
.... 800C87XX FF47
Kevert gyógyfű (kék+zöld) ....
.... 800C87XX FF48
Kevert gyógyfű (zöld+kék+vörös) ....
.... 800C87XX FF49
Kevert gyógyfű (zöld+zöld+zöld) ....
.... 800C87XX FF4A
Kevert gyógyfű (kék+zöld+zöld) ....
.... 800C87XX FF4B

*: A RESIDENT EVIL D.C.-ben speciális beretta

**: A RESIDENT EVIL D.C.-ben hold címer darab

***: A RESIDENT EVIL D.C.-ben hold címer darab

A kódban szereplő "xx" határozza meg, hogy a ládában hová kerüljenek az eszközök. A következő kombinációk közül tetszés szerint pótoljátok be az "xx" helyeket: 24, 26, 28, 2A, 2C, 2E, 30, 32, 34, 36, 38, 3A, 3C, 3E, 40, 42, 44, 46, 48, 4A, 4C, 4E, 50, 52, 54, 56, 58, 5A, 5C, 5E, 60, 62, 64, 66, 68, 6A, 6C, 6E, 70, 72, 74, 76, 78, 7A, 7C, 7E, 80, 82.

Azoknál az eszközöknél, amelyeket már induláskor is magatoknál szeretnétek tudni, használjátok a következő kódokat: 84, 86, 88, 8A, 8C, 8E. Jill-nél plusz két helyre pakolhattok: 90, 92.

Egy jó tanács a Game Buster használatához: Mielőtt a pakolóládából kivesztek valamit, kapcsoljátok ki a GB-t, mert különben osztódni kezd az eszköz.

Bánffy István, Budapest

MORTAL KOMBAT BLOKK 4

Elérkeztünk a „MORTAL KOMBAT BLOKK" utolsó részéhez....

MORTAL KOMBAT TRILOGY

PC, SAT

SAT-options kiegészítés: A Sztory képernyőn üsd be az NR, KR, FU, KÜ, NÜ, NÜ, NÜ, KÜ, KÜ kombinációt. Helyes bevitel esetén egy bekiabálást kell hallanod. Ezután az options képernyőn választhatóvá válik a vörös és a kék kérdőjel.

PC-bónusz menü: Az Options menüben nyomd le az F+BLK+FU kombinációt. Ha jól csináltad, a képernyő megremeg.

PC-Chameleon előhívása: A karakterválasztó képernyőn válaszd ki valamelyik ninját, majd a játék kezdetéig tartsd lenyomva a H+NÜ+KÜ+FU+BLK kombinációt.

Kónya Károly, Sopron
Gönczy János, Vasvár

MORTAL KOMBAT 4

N64

Cheat menü előhívása: Az options menüben válaszd ki a "Continue" feliratot, majd a BLK+FU kombinációt tartsd lenyomva körülbelül 10 másodpercig. A kód aktiválását egy hang fogja jelezni.

Varga József, Tata

DIABLO

PSX

Több arany és eszköz: Indítsátok el a játékot egy játékos módban, és gyűjtsetek össze a lehető legtöbb aranyat és egyéb eszközöket. Ezután mentsétek az állást. Indítsátok újra a játékot két játékos módban, és az első karakterrel (amelyiket az előbb mentettétek le) dobáljatok el mindent (pénzt, fegyvert, stb.;), majd a másodikkal szedjétek össze. Ezután mentsétek le a második karaktert (az elsőt ne). Indítsátok újra a játékot két játékos módban, és az első karakterrel dobassatok el mindent, majd a másodikkal szedjétek össze. Mentsétek a második karaktert.... ismételjétek ezt a folyamatot addig, amíg a megfelelő mennyiségű aranyat és egyéb eszközt be nem gyűjtöttétek. Miután minden megvan, a második karakterrel dobáljátok le, az elsővel pedig szedjétek össze a cuccokat.

Game Buster kódok:

Végtelen energia (HP)	300005F4 0002
	800D939C 1280
Végtelen varázserő (MANA)	300005F4 0002
	800D93B0 1280
Végtelen fejlődés	300005F4 0002
	800D9388 029B
Szintlépés	300005F4 0002
	800D93C2 5FFF

Horváth Károly, Orosháza

THREE LIONS

PSX

A rejtett csapatok kombinációit a csapatkiválasztó képernyőn kell beütni.

England 1966.: L1, L1, L1, JOBB.

Brazil 1970: R1, R1, R1, JOBB.

Ismeretlen: R2, R2, R2, JOBB.
All time: L2, L2, L2, JOBB.
A-Axis: R1, LE, LE, JOBB.
Europe stars: L2, LE, LE, JOBB.
South America Stars: R2, LE, LE, JOBB.
North America Stars: L1, LE, LE, JOBB.
Africa Stars: R2, FEL, FEL, JOBB.
Asia Stars: R1, FEL, FEL, JOBB.
Azzuri: L2, FEL, FEL, JOBB.
Oranje: L1, FEL, FEL, JOBB.
Team BMG: L2, BAL, BAL, JOBB.
Ezeket a csapatokat normális esetben a világkupa megnyerésével kapnátok meg.

Horváth Károly, Orosháza

QUAKE II.

PC

A konzolba (~) gépeljétek be a kívánt csalást.
GOD: isten mód
NOTARGET: nincs ellenfél
NOCLIP: no clipping
GIVE ALL: összes item, fegyver, 999 lőszer
GIVE JACKETARMOR: páncél
GIVE BLASTER: blaster
GIVE SHOTGUN: shotgun
GIVE SSHOTGUN: szuper shotgun
GIVE MACHINEGUN: gépfegyver
GIVE GRENADELAUNCHER: gránátvető
GIVE ROCKETLAUNCHER: rakétavető
GIVE SHELLS: muníció
GIVE BULLETS: lövedékek
GIVE CELLS: energiacellák
GIVE GRENADES: gránátok
GIVE ROCKETS: rakéták
GIVE SLUGS: golyók
GIVE QUAD: négyszeres sebzés
GIVE INVULNERABILITY: sérthetetlenség
GIVE SILENCER: hangtompító
GIVE REBREATHER: ismeretlen hatású
GIVE HEALTH: 100% egészség
GIVE WEAPONS: összes fegyver
GIVE AMMO: összes muníció
GIVE ARMOR: testpajzs

Kónya Károly, Sopron

VIGILANTE 8

PSX

A következő kódokat a Password menübe kell beírni.
HARDEST OF ALL: „Super premium hi octane" nehézségi szint
I WILL NOT DIE: láthatatlanság
REDUCE GRAVITY: csökkentett gravitáció
SAME CHARACTER: azonos karakterek két játékos módban
GO SIGHTSEEING: ellenfelek nélkül
MONSTER WHEELS: óriási gumik
DEADLY MISSILE: a célkövető rakétáknak nagyobb sebzést ad
WMNNWLHTSCUCLH: az összes karakter, pálya és az idegen választható

Ocskó László, Veszprém

TEKKEN 3

PSX

A játékban a következő rejtett karakterek hívhatóak elő.
KUMA: Az első komplett Arcade mód után.
JULIA: A második komplett Arcade mód után.
GUN JACK: A harmadik komplett Arcade mód után.
MOKUJIN: A negyedik komplett Arcade mód után.

ANNA: Az ötödik komplett Arcade mód után.
BRYAN: A hatodik komplett Arcade mód után.
HEIHACHI: A hetedik komplett Arcade mód után.
OGRE: A nyolcadik komplett Arcade mód után.
TRUE OGRE: A kilencedik komplett Arcade mód után.
PANDA: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá KUMA-ra és nyomjatok ●-t.
TIGER: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá EDDY-re és nyomjatok ▲-et.
Dr. BOSKONOVITCH: Négyszer teljesítsétek a „Tekken Force Mode"-ot.
GON: Játszatok „Tekken Ball Mode" – ban addig, amíg meg nem jelenik a választható karakterek között.
„Tekken Ball Mode":Nézzétek meg tíz karakter végképét, és megjelenik az új opció.

Ocskó László, Veszprém

FORSAKEN

PSX

Csalások az amerikai verzióhoz:

A Password képernyőn először aktiváljátok a mesterkódot, majd az aktuális csalást.
BUBBLES: mesterkód
THEFULLMONTY: fordított pálya
IAMZEUS: isten mód, sérthetetlenség, összes fegyver, végtelen lőszer és nitro
TITSOOT: választható az összes speciális hajó
LUMBERJACK: ismeretlen hatású
JIMBEAM: ismeretlen hatású

Ocskó László, Veszprém

ECCO THE DOLPHIN

MD

A következő szavakat a PASSWORD menübe kell beírni.
Örök élet: NIHPLODS
Örök levegő: LIFEFISH

Bartus László, Tatabánya

RESIDENT EVIL 2

PSX

Játékleírás

LEON – A

Szaladjatok a kiindulóponttól egészen a fegyverüzletig. A boltossal való rövid beszélgetés után láthatjátok, amint zombik törnek át a kirakatüvegen. Miután szétmarcangolták a fegyverboltost, kutassátok át és vegyétek el tőle a Shotgunt.
A sikátorban menjetek a sportpályán, majd a feljárón keresztül. A busz keresztezésével fussatok a rendőrörsre.
Az épület főtermében balról a második ajtón nyissatok be (a többi úgyis zárva van). Rövid csevegés után a haldokló rendőrtől kaptok egy kék kódkártyát, amellyel a főteremben lévő számítógépen ki tudjátok nyitni a két alagsori ajtót.
Induljatok el a duplaszárnyú ajtón keresztül, és gyűjtsétek be a rendőrségi memorandumot. Innét a második folyosón lévő kétszárnyas ajtóhoz menjetek, ahol a bal oldali asztalról vegyétek fel az operációs jelentést. A következő szobában a kandallónál használjátok az öngyújtót, és megkapjátok az első vörös ékkövet. Térjetek vissza a folyosóra, majd

a következő ajtón be. A lépcsőn menjetek fel a három szoborhoz, és mozgassátok el őket úgy, hogy a két külső a belsőre nézzen. Jutalmul megkapjátok a második vörös ékszert. A S.T.A.R.S. irodában Chris naplója alól vegyétek fel az egyszarvú medált, és vigyétek a főterembe. Helyezzétek el a szobornál, és így megkapjátok a Pik kulcsot. Induljatok el arra, amerről jöttetek és a faparaván után lévő folyosón használjátok a Pik kulcsot. A szobában keressétek meg a szolgálati jelentést, és a szekrény tetejéről vegyétek le a kurblit.

A három szobor után található folyosó végében ismét használjátok a Pik kulcsot.

A könyvtárban menjetek fel a lépcsőn, egészen a recsegős padlóig. A lezuhanás után szemrevételezzétek a fali képet, és nyomjátok meg a piros gombot. A könyvespolcokat tologassátok el úgy, ahogy az iménti képen láthattátok (a két bal szélsőt jobbra). Siker esetén megkapjátok a futó csatlakozót. A könyvtárat a duplaszárnyú ajtón hagyjátok el. Engedjétek le a létrát és menjetek a második emelet túlsó felébe. Vegyétek magatokhoz a kis kulcsot és az első titkársági naplót. A következő ajtó mögött induljatok el balra, majd a fémlépcsőn le és be a szobába. A balra lévő nyitott ajtón lépjetek be, majd a jobb oldali irodában keressétek meg és nyissátok ki a széfet (2236). Vegyétek ki a rendőrörs térképét, majd induljatok el visszafelé, amerről jöttetek.

Az égő helikopternél menjetek le a lépcsőn, és a kis házban keressétek meg a szelepkereket. Ezzel fussatok a helikopter melletti elkerített részhez és használjátok. A tűz eloltása után a helikopter orránál lévő ajtón lépjetek be és vegyétek fel a Káró kulcsot. A két szélső szobor mellén helyezzétek el a vörös ékköveket, és így megkapjátok a király-csatlakozót.

Menjetek a leengedett létrán a főterembe, majd keresztül a duplaszárnyú ajtón a második folyosó végéig. Az itt található ajtót nyissátok ki a Káró kulccsal, majd az irattárból haladjatok a következő terembe. Vegyétek fel a Szív kulcsot és Leon feljegyzéseit, majd induljatok vissza a főterembe. A főbejárattól balra lévő ajtón távozzatok. A második folyosó utolsó előtti ajtaján lépjetek be, és a kis kulcs felvétele után térjetek vissza. A bal oldali ajtónál használjátok a Káró kulcsot. Bent vegyétek fel az áramkábelt és a bástya-csatlakozót. Ezután haladjatok visszafelé azon az úton, amerről jöttetek, egészen a kék duplaszárnyú ajtóig. Az elágazásnál forduljatok balra, és használjátok a Szív kulcsot. Fussatok a lépcsőig és menjetek le rajta. A folyosó végén forduljatok jobbra és a kétszárnyú ajtón be. A rendőrség B1-es térképét vegyétek magatokhoz a polcról, majd a kapcsolókat úgy állítsátok be, hogy a mutató pontosan a 80-as számon álljon meg. Ha ez sikerült, akkor aktiváltátok a kártyaleolvasót a fegyverteremnél. Hagyjátok el a szobát, és a folyosón induljatok el jobbra a parkolóházhoz. Itt találkoztok először Ada Wong-gal. Segítsetek neki a rendőrau-

eltolni az ajtó elől, majd kövessétek. Fussatok a folyosó végéig, és nyissátok ki a rácsos ajtót. A második cellánál megismerkedhettek Bennel, az újságíróval. Rövid csevely után vegyétek magatokhoz a feszítővasat a polcról, majd menjetek vissza, és a következő ajtón be. Használjátok a feszítővasat az aknatetőnél, és menjetek le a csatornába. Felérve ismét találkoztok Adával, akit egy rövid időre átvesztek... Fussatok a helyiségből ki, majd az átjáró után balra. Vegyétek le a falról a szennyvízcsatorna térképét, majd a kapcsolópult mellett menjetek le a lépcsőn. A medencében található ládákat toljátok úgy a sarokba, hogy azok egyfajta hidat alkossanak. Aktiváljátok a kapcsolópultot, és fussatok keresztül a hídon, majd a szekrényből vegyétek ki a Treff kulcsot. Keressétek meg Leont, és adjátok át neki a hozottakat. Térjetek vissza a rendőrörsre és a lépcsőnél fent használjátok a Treff kulcsot. A második helyiségben vegyétek fel az őr naplóját, majd vessetek egy pillantást a térképre, és fussatok a zölden villogó ajtóhoz. Közben használjátok az áramkábelt az ablakoknál lévő biztosítékdoboznál.

Gyújtsatok tüzet a kályhában az öngyújtó segítségével. Miután a falon lévő fáklyákat a megfelelő sorrendben (közép, jobb, bal) meggyújtottátok, a képek egyikéből egy fogaskerék hullik ki. Ismét nézzetek a térképre, és menjetek abba a terembe, ahol még nem jártatok.

Az asztalról gyűjtsétek be a második operációs jelentést.

A főteremben másszatok fel a létrán, és menjetek a könyvtárba, majd használjátok a lépcsőt. Az emeleten lévő egyetlen ajtón nyissatok be, és fussatok a következő ajtóhoz. Használjátok a kurblit, és menjetek fel a lépcsőn, majd a fogaskereket helyezzétek a szerkezetbe. Aktiválás után vegyétek fel a huszárcsatlakozót.

Menjetek vissza a cellákhoz, és megkapjátok Bentől a rendőrfőnöknek címzett levelet. Vessetek egy pillantást a térképre, és menjetek vissza a zölden villogó ajtóhoz.

Vegyétek fel a piros kódkártyát, és használjátok a fegyverteremnél. Itt érdemes jól körülnézni, mert több hasznos dolgot is találhattok.

Haladjatok át a csatornán, majd a „SEPTIC POOL" falfelirat melletti ajtón lépjetek be, és a négy sakkfigurát helyezzétek el a kapcsolótáblán. Miután találkoztatok Adával, menjetek vele a nagykapun keresztül a következő ajtóig. Az asztalról vegyétek fel a faxot, majd a titkos lejáratot takaró fémszekrényt toljátok el.

A szoba elhagyása után találkoztok Anette-el, aki az önfeláldozó Leont fegyverrel megsebesíti, így Adával folytatjátok az utatokat. A csatorna térképét vegyétek le a falról, majd kövessétek Anette-et a létrán felfelé. A ventilátorakna túlsó oldalán másszatok le, és fussatok addig, amíg Anette rátok nem lő. A videó megnézése után menjetek tovább a hídon, majd le a létrán.... Ezután visszakapjátok Leon

irányítását. Az ajtó után forduljatok balra, a létra mellett haladjatok el, majd a szűk folyosón vegyétek fel a farkas medált. Ezután forduljatok meg, és menjetek a rácsos kapun, majd a duplaszárnyú ajtón keresztül. A hídnál használjátok a szelepkereket, majd a túlsó oldalon ismételjétek meg a műveletet.

Egy óriási aligátor támad rátok. Fussatok vissza a gázpalackig, majd lökjétek el, és várjátok meg, hogy a hüllő a szájába vegye. Ekkor lőjétek szét a palackot. Fussatok vissza Ada-hoz, majd másszatok fel a létrán, és a híd után forduljatok balra. A naplót és a sas medált vegyétek magatokhoz, majd a ventilátorakna feljárója mellett használjátok a szelepkereket. Másszatok keresztül az aknán, és menjetek a vízeséshez. Itt helyezzétek a két medált a kapcsolótáblába.

A vonatnál aktiváljátok a jobb oldalon lévő pultot, majd szálljatok fel.

Az utazás végeztével szálljatok ki a vonatból, és használjátok az öngyújtót a világító rakétánál, majd vegyétek fel a fegyverszekrény kulcsát. A vonat előtt lévő ajtón nyissatok be és fussatok a második folyosó végéig. Másszatok fel a létrán, és az ajtón távozzatok a teremből. A térképet ne felejtsétek el felvenni.

A transzporter irányítófülkéjében vegyétek fel a kulcsot, majd használjátok a kinti kapcsolópultnál. Beszállás után a teherszállító lift működésbe lép.

A szörnyet tegyétek el láb alól.

Miután Ada-t biztonságba helyeztétek, hagyjátok el a helyiséget, és induljatok el balra. Fussatok keresztül a hídon a kékkel megvilágított szektorba. A fagyos ajtó termében vegyétek fel a biztosítékot, majd a szemben lévő gépbe helyezzétek be. A főbiztosíték megszerzése után hagyjátok el a kék szektort. A hídon fussatok keresztül, és a „POWER CONTROLLER"-nél használjátok a főbiztosítékot. A piros szektorban a híd után forduljatok jobbra. A csápos növény szobájában a két irományt vegyétek fel, majd keressétek meg a lángszórót. Az újdonsült fegyverrel kényeztessétek el a mutánst. A megüresedett aknán keresztül csússzatok le a következő terembe. A szobát elhagyva aktiváljátok az áramkapcsolót a „WEST AREA" feliratú ajtónál. A csarnokban használjátok a létrát, majd leérve nyissatok be a folyosóra. A félkör alakú teremben a monitorok alól vegyétek fel a laboratórium térképét, majd a következő folyosó végén forduljatok balra. A szobából nyíló helyiségben az asztalról vegyétek fel a labor kódkártyáját. A folyosó másik végén, ahol egyfajta alien-tojások vannak, használjátok az imént felvett kódkártyát. A szobában lévő számítógépnél Passwordnek írjátok be a „GUEST" kódszót.

A kék szektorban az „EAST AREA" feliratú ajtónál használjátok a labor kódkártyát. Bent kapcsoljátok fel a villanyt és a hátsó részből vegyétek fel az MO-diszket. A labor elhagyása után

után találkoztok Anette-el. Halála után megkapjátok a G-vírust, és az önromboló visszaszámlálás megkezdődik. A piros szektorban folytassátok utatokat, és a számítógépnél használjátok az MO-diszket.

A lifttel menjetek le, és a folyosó végén találkoztok Claire-rel....

Új öltözet: valamelyik karakterrel teljesítsétek az első és a második részt, kevesebb mint három óra alatt. Töltsétek be a mentett állást, és kezdjétek el az első küldetést. Fontos, hogy a rendőrörs aluljárójáig ne vegyetek fel semmit. Az aluljáróban találkoztok egy kedves, régi ismerőssel. Lőjétek le, majd vegyétek fel tőle az öltözőszekrény kulcsát. Ezután menjetek a filmelőhívó szobába és öltözzetek át.

Játék Hunkkal: teljesítsétek Leon "A" küldetését, kevesebb mint három mentéssel, két és fél órán belül. Ezután Claire "B" küldetését, kevesebb mint két mentéssel, két és fél órán belül.

Képek Rebeccáról: A S.T.A.R.S. irodában a bal oldali íróasztalt addig kutassátok, amíg egy tekercs filmre nem leltek. Hívjátok elő.

A „THE FOURTH SURVIVOR" titkos küldetés előhívása: teljesítsétek mindkét karakterrel mindkét küldetést, kevesebb mint három órán belül "A" minősítéssel.

Fegyverek, végtelen munícióval

Rakétavető: teljesítsétek az "A" küldetést két és fél órán belül "A" vagy "B" minősítéssel.

Helikopterágyú: teljesítsétek a "B" küldetést két és fél órán belül "A" vagy "B" minősítéssel.

Gépfegyver: teljesítsétek a "B" küldetést három órán belül "A" vagy "B" minősítéssel.

Összes fegyver, végtelen munícióval: teljesítsétek mindkét küldetést két és fél órán belül "A" vagy "B" minősítéssel.

Game Buster kódok:

FIGYELEM! Ezek a kódok csak a német verzión működnek.

LEON

Sérthetetlenség	800C6F12 00C8
Shotgun (L1+■)	D00C5504 0084 800CBC00 FF07
Spec. Shotgun (L2+▲)	D00C5504 0011 800CBC00 FF08
Magnum (L1+▲)	D00C5504 0014 800CBC00 FF05
Spec. magnum (L1+X)	D00C5504 0044 800CBC00 FF06
Helikopterágyú (R2+■)	D00C5504 0082 800CBC00 FF12
Lángszóró (R2+▲)	D00C5504 0012 800CBC00 FF10
Rakétavető (R2+X)	D00C5504 0042 800CBC00 FF11

CLAIRE

Sérthetetlenség	800C6EAA 00C8
Gránátvető, tűz (L1+X)	D00C54A4 0044 800CBB98 FF0A
Gránátvető, sav (L1+■)	D00C54A4 0084 800CBB98 FF0B

Íj (L2+▲)	D00C54A4 0011
	800CBB98 FF0C
Colt S.A.A. (L2+X)	D00C54A4 0041
	800CBB98 FF0D
Gépfegyver (R2+▲)	D00C54A4 0012
	800CBB98 FF0F
Rakétavető (R2+X)	D00C54A4 0042
	800CBB98 FF11
Helikopterágyú (R2+■)	D00C54A4 0082
	800CBB98 FF12

Ezeket a fegyvereket a játék során bármikor választhatjátok. Nem kell mást tennetek, csak az Inventoryban álljatok rá az alapfegyverre, és egyszerre nyomjátok le az aktuális gombokat. Siker esetén a muníciót jelző szám végtelenre vált.

A játékban több rejtett karakter is található. Ezeket a következő kódokkal tudjátok előhívni.

HUNK	800CB9F0 000C
TOFU	800CB9F0 000D
ADA	800CB9F0 000E

Fontos tudni, hogy ezek közül egyszerre csak egyet érdemes aktiválni, mert különben a program lefagy.

Hunk és Tofu eredeti küldetését a következő módon tudjátok előhívni: kezdjétek el a játékot a két rejtett karakter közül valamelyikkel (lehet mentett állásról is indulni), és mentsétek az állást. Ezután lépjetek ki és töltsétek be az új mentést.

Ada Wongnak nincs saját története, így csak a főkarakterek nyomdokain tud haladni.

Bartus László, Tatabánya
Kiss Gábor, Budapest
Katona Imre, Vác

ALL-STARS BASEBALL '99

N64

A következő csalásokat a Password képernyőn kell beírni.

ATEMYBUIK: új stadion és idegenek
BEST: választhatóak az AL és az NL sztárok
BIGHELIUM: óriási fej és láb a játékosoknak
GOTHELIUM: óriási fej, láb és kéz a játékosoknak
PRPPAPLYR: 2 D-s játékosok

Száraz Mihály, Kiskunfélegyháza

WORMS 2

PC

SUPERSHOPPER: összes fegyver
GODMODE: isten mód

Bertha József, Hajdúszoboszló

SCUD

PC

Pályakódok:

02: OLD MAN
03: SHORT BUT TALL
04: DIET MNIP
05: TITHES
06: POPCORN
07: NOT POODLE
08: PACKET OF CRISPS
09: MEDICINE
10: SNOWBOARDING
11: 216BIT
12: RENDERING
13: BEAR GAME
14: HORSE

15: KIDDYWINKS
16: JALLABALLABON
17: HOT BEVERAGE
18: MUNTRESS
19: PANTERA ROSA
20: RENNAISSANCE WEDDING
21: HECTIC MAN

Bertha József, Hajdúszoboszló

MYTH

PC

Pályaválasztás: A főmenüben, amikor új játékot indítotok, nyomjátok folyamatosan a Space gombot.

Bertha József, Hajdúszoboszló

CRITICAL DEPTH

PSX

A következő kombinációkat játék közben alkalmazzátok.

Sérthetetlenség: L1, R1, L1, R1, FEL, LE, BAL, JOBB.
Összes fegyver: L1, R1, L1, R1, FEL, LE, BAL, LE.
Ismeretlen hatású: L1, R1, L1, R1, FEL, LE, BAL, FEL.
Négyszeres sebzés: L1, R1, L1, R1, FEL, LE, FEL, LE.

Bartus László, Tatabánya

AREA 51

PSX

Shotgun: játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a ▲, ■, ▲, BAL, R1, kombinációt. A továbbiakban Shotgunnal lövöldözhettek.

Kovács Béla, Miskolc

IMPERIALISM

PC

Nyomjátok folyamatosan a CTRL billentyűt, és klikkeljetek a földgömbre, majd írjátok be a „PIPPIN" szót. Ezután válasszátok a piros országot, és építsetek egy bányát. A jövőben bármit bányászhattok.

Bucsányi András, Cegléd

LUCKY LUKE

PSX

Pályakódok:
02: Dalton, Dalton, Luke, Paci.
03: Luke, Luke, Paci, Kutya.
04: Dalton, Paci, Luke, Kutya.
05: Luke, Paci, Dalton, Kutya.
06: Paci, Luke, Paci, Kutya.
07: Kutya, Kutya, Dalton, Paci.
08: Dalton, Dalton, Paci, Kutya.
09: Dalton, Luke, Luke, Paci.
10: Kutya, Dalton, Dalton, Paci.
11: Paci, Dalton, Kutya, Kutya.
12: Paci, Paci, Luke, Kutya.

A Cheat menü előhívása: Az „OCEAN" vagy a „LUCKY LUKE" logónál gyorsan üssétek be a következő kombinációt: L1+R1, L2+R2, L1+L2, R1+R2. Sikeres bevitel esetén a képernyő jobb felső sarkában megjelenik a „CHEAT" felirat.

Farkas Imre, Szeged

BOGEY: DEAD 6

PSX

Az összes küldetés választhatóvá válik, ha a „MISSION SELECT" képernyőn beütitek: FEL, LE, JOBB, BAL, LE, FEL, ▲.

Az összes repülőgép választhatóvá válik, ha a „FIGHTER SELECT" képernyőn beütitek a következőket: BAL, BAL, JOBB, LE, FEL, LE, JOBB.

Balogh Árpád, Budapest

GEX - ENTER THE GECKO

PSX

A következő kódot a PASSWORD menübe kell beírni:

Összes pálya választható: ■, ●, R1, ▲, L1, R1, L1, R1, ●, ●, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, ▲, ●, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, ▲, ●, R1, L1.

A következő csalásokat játék közben, pauzálás után kell beütni. A kombinációk bevitele alatt tartsátok lenyomva az L2 gombot.

Debug menü: BAL, ●, FEL, LE, JOBB, JOBB, BAL, ▲, FEL, LE. Oldjátok fel a pauzálást és nyomjatok Select-et.

Végtelen élet: FEL, FEL, LE, JOBB, ▲, LE.

Sérthetetlenség: BAL, JOBB, ▲, LE, JOBB, BAL.

Pályaválasztás: JOBB, JOBB, BAL, JOBB, ▲, LE, JOBB. Oldjátok fel a pauzálást és nyomjatok Select-et.

Seres Kornél, Szolnok

MDK

PSX

A „Start/options" képernyőn nagyon gyorsan üssétek be a pályaválasztás kombinációját: L1+L2+R1+R2 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, FEL, ▲, ●, JOBB.

Seres Kornél, Szolnok

MAXIMUM ROADKILL

PC

Amikor a boltban vagytok, írjátok be a „MONEY" szót, és jutalmul 10.000 $-t kaptok.

Horváth Kálmán, Szentes.

ONE

PSX

Pályakódok:

EASY	*NORMAL*
2: HUTOBWRA	2: DIYGIXRA
3: OONDDSJB	3: KCSVJTJB
4: VIHSEOBC	4: RWLKLPBC
5: CDBHGKTC	5: YQFZMLTC
6: JXUVHGLD	6: FLZNOHLD

A következő csalásokat is a PASSWORD menübe kell beírni.

Debug menü előhívása: HEYBUDDY

Összes fegyver max energiával: MAXPOWER

Pályaválasztás: HEVYFEET

Sérthetetlenség: NEVERDIE

Game Buster Kódok:

Végtelen élet: 801140CC 0009

Végtelen dühöngés: 80113CC8 00C0

Ugrálás*: 80113CF8 0002

Végtelen speciális fegyverenergia: 80113D10 FFFF

Rakétavető (Select+Fel): D0119710 0011 80113D0C 0001

Célkövetős rakéta (Select+Bal): D0119710 0081 80113D0C 0002

Lángszóró (Select+jobb):

D0119710 0021

80113D0C 0003

Lézer (Select+le): D0119710 0041

80113D0C 0004

Gránátvető (Select+L1):

D0119710 0401

80113D0C 0005

*: Ugrás közben nyomkodjátok az x gombot, és a karakter felemelkedik a levegőbe.

Horváth Ferenc, Budapest

VMX RACING

PSX

A következő csalásokat játék közben pauzálás nélkül kell beütni.

Disco mód: ×, ●, ■, ×, ×, ▲, ▲, ×, SELECT.

Árnyék játék: ■, ■, ×, ▲, ●, ■, ×, ■, SELECT.

Új zene: BAL, FEL, JOBB, JOBB, BAL, LE, LE, JOBB, SELECT.

Változó táj: FEL, BAL, JOBB, JOBB, LE, FEL, LE, FEL, SELECT.

Videóbejátszások: ●, ×, ■, ●, ■, ▲, ▲, ●, SELECT. Ezután az ,,×" gombbal tudjátok megszakítani, Select-tel pedig az új bejátszást kérni.

Zombori Gábor, Tatabánya.

DEATHTRAP DUNGEON

PSX

Pályaválasztáshoz a főmenüben üssétek be a következőket: L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1. Ezután a „LOAD GAME" képernyőn válasszátok ki a megfelelő szintet.

Gombos János, Veszprém

THEME HOSPITAL

PC

Játék közben alkalmazzátok a következő csalásokat.

Shift+C: +2000$

Ctrl+M: Hónap vége

Ctrl+Y: Év vége

Gál Tamás, Eger

COMMAND & CONQUER

PSX

Nukleáris támadás: játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a JOBB, LE, BAL, BAL, LE, JOBB, JOBB, LE, BAL, ×, FEL, × kombinációt.

Szabó János, Dorog

CLAY FIGHTER 63 1/3

N64

Energizer bunny kiválasztásához álljatok rá Mr. Frostyra és üssétek be: A, B, A, B, B, B, A, Z, B, A, Z, Z, A, C-BAL.

Marancsik Gábor, Aszód

Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701.Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/735-633
Az anyagot összeállította: Radics Antal
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Terjeszti az NHE RT
és a KIADÓI KFT.

